*Załącznik nr 1 do Formularza ofertowego*

*pieczęć Wykonawcy*

**FORMULARZ TECHNICZNY- Część nr 3**

**Parametry techniczne oprogramowania oferowanego przez Wykonawcę**

1. **Oprogramowanie CityEditor Standard (lub równoważne) – 2 licencje stanowiskowe.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1** | **Wymaganie** | **Nazwa oprogramowania** |
| 1.1 | Nazwa i wersja oprogramowania |  |
| **2** | **Wymagana funkcjonalność** | **Czy oprogramowanie posiada wymaganą funkcjonalność?** |
| **[TAK/NIE]** |
| 2.1 | Możliwość importu modeli budynków w formacie CityGML, .dxf, .cco, .3mf, .stl, .shp |  |
| 2.2 | Możliwość importu plików wektorowych w formatach .shp, .dxf, .tab, .gml, .json,.geojson, WFS |  |
| 2.3 | Możliwość importu plików CityGML, .asc, .adf, .tif, .dxf, .ras, .xyz charakteryzujących model rzeźby terenu |  |
| 2.4 | Możliwość importu plików zawierających tekstury z rozszerzeniem .bmp, .png, .jpg, .tif |  |
| 2.5 | Możliwości optymalizacji i uproszczenia rzeźby terenu |  |
| 2.6 | Narzędzie umożliwiające wyświetlanie, edytowanie, dodawanie, usuwanie atrybutów modelu oraz płaszczyzn budynku zgodnych z CityGML |  |
| 2.7 | Narzędzie umożliwiające tworzenie, manualną edycję modeli budynków klasyfikacja obiektów płaszczyzn, zgodnych z CityGML, wybranego poziomu szczegółowości LOD, funkcje edycji geometrii modelu budynku, grupowanie obiektów zgodnych z CityGML |  |
| 2.8 | Możliwość wyboru poziomu szczegółowości LOD modelowanego budynku, automatyczne rozpoznawanie, tworzenie, teksturowanie dachów budynków |  |
| 2.9 | Narzędzie umożliwiające filtrowanie, identyfikację, wyświetlanie informacji o wskazanym obiekcie |  |
| 2.10 | Możliwość teksturowania brył budynków |  |
| 2.11 | Prosty, wydajny i intuicyjny w obsłudze interfejs |  |
| 2.12 | Możliwość eksportu modeli semantycznie i geometrycznie poprawnych do plików CityGML, 3D-PDF,3D Studio (.3ds), Wavefront Alias(.obj) |  |
| 2.13 | Możliwość eksportu i wizualizacji modeli w przeglądarce 3D z możliwością lokalizacji obiektu na mapie w wybranym układzie współrzędnych |  |

1. **Oprogramowanie CityEditor Professional (lub równoważne) – 3 licencje stanowiskowe.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1** | **Wymaganie** | **Nazwa oprogramowania** |
| 1.1 | Nazwa i wersja oprogramowania |  |
| **2** | **Wymagana funkcjonalność** | **Czy oprogramowanie posiada wymaganą funkcjonalność?** |
| **[TAK/NIE]** |
| 2.1 | Możliwość importu modeli budynków w formacie CityGML, .dxf, .cco, .3mf, .stl, .shp |  |
| 2.2 | Możliwość korekty błędów w geometrii w trakcie importu plików wektorowych w formatach .shp, .dxf, .tab, .gml, .json,.geojson, WFS |  |
| 2.3 | Możliwość importu plików CityGML, .asc, .adf, .tif, .dxf, .ras, .xyz, .dem charakteryzujących model rzeźby terenu |  |
| 2.4 | Możlwość importu plików zawierających tekstury z rozszerzeniem .bmp, .png, .jpg, .tif, .ecw, .jp2 oraz wczytywanie webowych źródeł OpenStreetMap lub WMS |  |
| 2.5 | Możliwość importu plików zawierających chmurę punktów a także funkcja redukcji liczby punktów pochodzących z ALS w formatach .xyz, .csv |  |
| 2.6 | Możliwość importu dużych baz danych w postaci kafelków |  |
| 2.7 | Możliwości optymalizacji i uproszczenia rzeźby terenu |  |
| 2.8 | Możliwość wyświetlania podkładu źródłowego w postaci lokalnych map, chmury punktów, numerycznego modelu terenu |  |
| 2.9 | Narzędzie umożliwiające import, export, zarządzanie, zaawansowane edytowanie, dodawanie, usuwanie atrybutów modelu oraz płaszczyzn budynku zgodnych z CityGML |  |
| 2.10 | Narzędzie umożliwiające tworzenie, manualną edycję modeli budynków oraz ich dachów (w oparciu o zgromadzone dane fotogrametryczne), klasyfikację powierzchni do klas BoundarySurface, grupowanie obiektów zgodnych z CityGML, przy wykorzystaniu predefiniowanych zasad |  |
| 2.11 | Możliwość wyboru poziomu szczegółowości LOD modelowanego budynku, automatyczne rozpoznawanie, tworzenie, teksturowanie dachów budynków |  |
| 2.12 | Narzędzie umożliwiające filtrowanie, identyfikację, wyświetlanie informacji o wskazanym obiekcie |  |
| 2.13 | Możliwość teksturowania brył budynków. Prosty, wydajny i intuicyjny w obsłudze interfejs |  |
| 2.14 | Możliwość eksportu modeli semantycznie i geometrycznie poprawnych do plików CityGML, 3D-PDF,3D Studio (.3ds), Wavefront Alias(.obj) |  |
| 2.15 | Możliwość eksportu i wizualizacji modeli w przeglądarce 3D z możliwością lokalizacji obiektu na mapie w wybranym układzie współrzędnych |  |

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, dnia \_\_\_\_\_\_\_\_\_2018 r.

..................................................................

(podpis i pieczęć Wykonawcy)